



DODGEBEE
FESTA

ドッジビーフェスタ 2025
in 越谷市立総合体育館

最終案内



日本ドッジビー協会



この度はドッジビーフェスタ 2025 in 越谷市立総合体育館への参加ありがとうございます。

最終的に参加者は101名となりました。多くの皆様にご参加頂けることは、ドッジビーを楽しみたいと考えて頂ける方が沢山いることであり、日本ドッジビー協会としてとてもありがたいことだと思っています。

当日は8チームにわかれてゲームを楽しんで頂きます。

8チームについては、日本ドッジビー協会にて、年齢、性別などを参考にチーム分けを行い、当日の受付時に発表いたします。

当日のチーム分けでどうしても不都合がある場合は、受付スタッフまでご相談ください。

開催するゲームについては、日本ドッジビー協会にて「楽しんでもらう」ことを前提に進行への影響を含め、若干の見直しを行っています。

優勝チームの選出方法、各ゲーム概要の説明や当日のタイムテーブルについては次ページに掲載しましたので、事前に確認をして頂きますようお願い致します。

では、当日に会場でお会いできることを楽しみにしています。

2025年2月吉日

一般社団法人日本ドッジビー協会
代表理事 小笠原 位



大会名称： ドッジビーフェスタ 2025 in 越谷市立総合体育館
開催日時： 2025年2月11日（火曜日） 12：30～17：00
<当日の受付は10：30～11：00>
開催場所： 越谷市立総合体育館 〒343-0011 埼玉県越谷市増林2-33 TEL:048-964-4321
主催： 一般社団法人日本ドッジビー協会
後援： 公益財団法人越谷市施設管理公社
協力： 埼玉県フライングディスク協会 / 一般社団法人日本フライングディスク協会
協賛： 文化シャッター株式会社 / 株式会社ラングスジャパン /
株式会社クラブジュニア

1. 概略スケジュール

10:30-11:00 フェスタ受付(10:30～11:00の30分間となります。)
12:10-12:25 開会式
12:25-12:50 早抜きディスクゲッター
12:50-13:00 休憩
13:00-13:40 ディスクドッジ
13:40-13:50 休憩
13:50-15:15 ドッジビーアルティメット
15:15-15:25 休憩
15:25-16:26 ゴールディスタンス
16:26-16:45 休憩
16:45-17:00 表彰式・閉会式

2. フェスタ・ゲーム説明

(1)チーム順位について

早抜きディスクゲッター、ディスクドッジ、ドッジビーアルティメット、ゴールディスタンスの得点合計を加算し、得点が多いチームを優勝とします。

各ゲームで得られた得点を、全ゲームでトータルして総合順位を決めさせていただきます。

【各チームのゲーム数は次の通りとなります。】

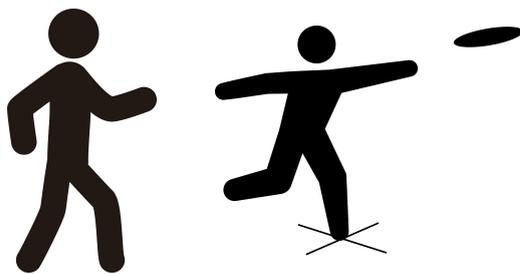
①早抜きディスクゲッター	2ゲーム
②ディスクドッジ	5ゲーム
③ドッジビーアルティメット	2ゲーム
④ゴールディスタンス	4ゲーム

ドッジビーフェスタのため、沢山スローをしてもらいたいと思っています。休憩時間がありますが、ゲーム進行は忙しいものになってしまうことをご了承下さい。

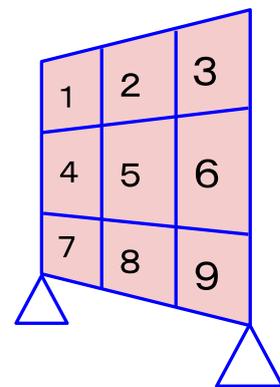
①早抜きディスクゲッターと④ゴールディスタンスの2ゲームについてはチーム内で順番にスローをして頂くことに致しますので、順番が入れ違わないように各チーム内で配慮をお願い致します。

(2)早抜きディスクゲッター

- ① スローワーが投げたドッジビーを拾って次のスローワーにドッジビーを渡し、次のスローーとなります。(ドッジビーを拾ったスローワーは走って戻って手渡し、戻すためのスローーなんでもOK)
- ② 9枚のパネルをセッティングしたディスクゲッターを利用して、落としたパネル枚数が得点となります。
- ③ 1チーム毎に全員が任意の順番でスローーをしていきます。スローーの順番はゲームの途中は変更が出来ません。
- ④ スローーはディスクゲッターから5m離れたところに準備したクロスのポイントで前足で踏んで投げます。
- ⑤ ポイントを踏んで投げないと得点がマイナス1点となります。(ポイントを押んでいないスローーはマイナスとなります。得点が減少するので注意！)
- ⑥ ファールスローーはありません。(フォア、バック、アップサイドダウン、アングルなんでもOK)
- ⑦ ゲームは全体でスタートとし、ホイッスルでのスタート合図からスローー開始、1分30秒経過したところで終了のホイッスルがあり、ホイッスルが鳴った時点でスローーの手から離れているスローーのみが有効となります。
- ⑧ チームメンバー全員が順番に投げるようになりますので、チームの仲間と力を合わせ、各ゲームで最大ポイントとなる、9ポイントを目指して頑張ってください。



スローーポイント(ディスクゲッターから5m)



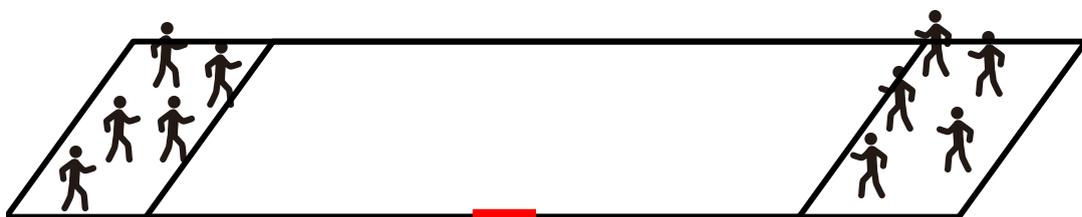
(3)ディスクドッチ

- ① 基本的にはDBJAルールとし、ゲーム時間は3分となります。(前後半はなし)
 - ② 元外野は1名以上とします。(元外野はゲーム終了時に内野には入れません)
 - ③ 第2ゲームと第4ゲームについては外野のプレーヤーは内野には戻れません。ルールブックの「7-7外野プレーヤーが内野へ入る権利」がなく、「7-5内野プレーヤーのアウト」のみが有効となります。
- ※ 内野プレーヤー数が少なくなっていくため、ディスクに当たらない、ディスクを確実にキャッチするといったプレーが求められます。
- ④ 当たった内野プレーヤーは自己申告(手をあげて)によって、外野へ出ることを推奨させていただきます。参加者の皆様に公平性の確保や良いプレーへの賛辞といったことを実現出来る場となるよう、皆様のご協力をお願い致します。

- ⑤ 5秒ルールについても、5秒という枠組みは残しつつも、防球ネットを超えてしまった場合については5秒ルール適用として相手チームの内野のディスクとさせていただきます。スピーディーなゲーム展開へのご協力をお願い致します。

(4)ドッジビーアルティメット

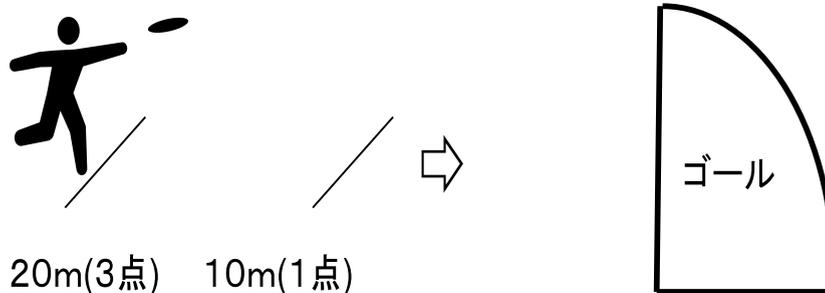
- ① ゴールドッチとフライングディスクのアルティメットをミックスしたゲームがドッジビーアルティメットです。
- ② オフェンスはパスをつないで相手ゴールエリアで味方がキャッチしたら得点。3歩以上ディスクをもって歩いたらトラベリングとなります。
- ③ 前後半各7分、ハーフタイム1分でゲームを行います。
- ④ 幅広い年齢層、男女混合でのプレーを安全に行えるよう接触プレーについては相手チームに1ポイント与えられ、更に、得点後の再開時は接触プレーをしたチームはディフェンスとなります。(ディフェンスが接触した場合、オフェンスが接触した場合があります。相手に1ポイントが与えられ、接触プレーをしたチームがディフェンスからスタートとなります)
- ⑤ 審判がプレーを進行します。審判は接触プレーとラインアウトを中心にジャッジすることに致します。
- ⑥ プレーは5人で行います。ゲーム中であっても選手交代はいつでも出来ますが、交代する場合にはコート中央の交代ゾーンからプレーしているプレーヤーが先にコート外に出る、後から追加プレーヤーがコートに入るようにします。各チームは確実に実施するようお願い致します。(得点後のリスタート時は中央の交代ゾーンを利用しなくても結構です)
- ⑦ コートは中央のエリア(プレーエリア)と両端のエリア(ゴールエリア)で構成されます。オフェンスチームが相手ゴールエリアでキャッチ(パスにより)したら得点となり、得点チームは次のターンでは最初はディフェンスとなります。
- ⑧ プレー開始時はお互いのプレーヤーがゴールエリア内に入り、審判のホイッスルでゲームが開始されます。オフェンスチームはパスにより相手ゴールエリアでのキャッチ(タッチダウン)を目指します。
- ⑨ ディフェンスはマンツーマン、ゾーンともに認められ、ドッジビーを保有しているプレーヤーへのマーカーは1人のみとします。
- ⑩ オフェンスの時間は30秒とし、30秒を超過した場合には、ドッジビーがある場所で攻守交替となります。
- ⑪ パスしたドッジビーが地面に落ちる、ディフェンスがキャッチしたとき、ラインを踏んだりラインを超えた場合にはアウトオブバウンドとなり、攻守交替となります。



攻守交替ゾーン

(5)ゴールディスタンス

- ① ゴールドッジのシュート同様にスローしたドッジビーがゴールに入ることによって得点となります。10m(1点)、20m(3点)と距離によって得られる得点が変わります。
 - ② スローエリアの幅は2mとし、ラインを踏んだり、前に出てしまった場合にはファールスローとしてポイントが得られなくなるので確実にスローエリアから投げることが求められます。(スロー後にラインを超えるのはOK)
 - ③ 1チーム毎に全員が任意の順番でスローをしていきます。チーム全員がドッジビーをスローしたところで、ポイントを集計します。
- ※ 但し、ゲーム進行の都合により、ゲームは全体でスタートとし、ホイッスルでのスタート合図からスロー開始、3分経過したところで終了のホイッスルがあり、ホイッスルが鳴った時点でスローワーの手から離れているスローのみが有効となりますので各チームは協力してディスクを拾ったり、戻したりといった工夫をするようお願いいたします。(各コートには5枚のドッジビーが渡されます)

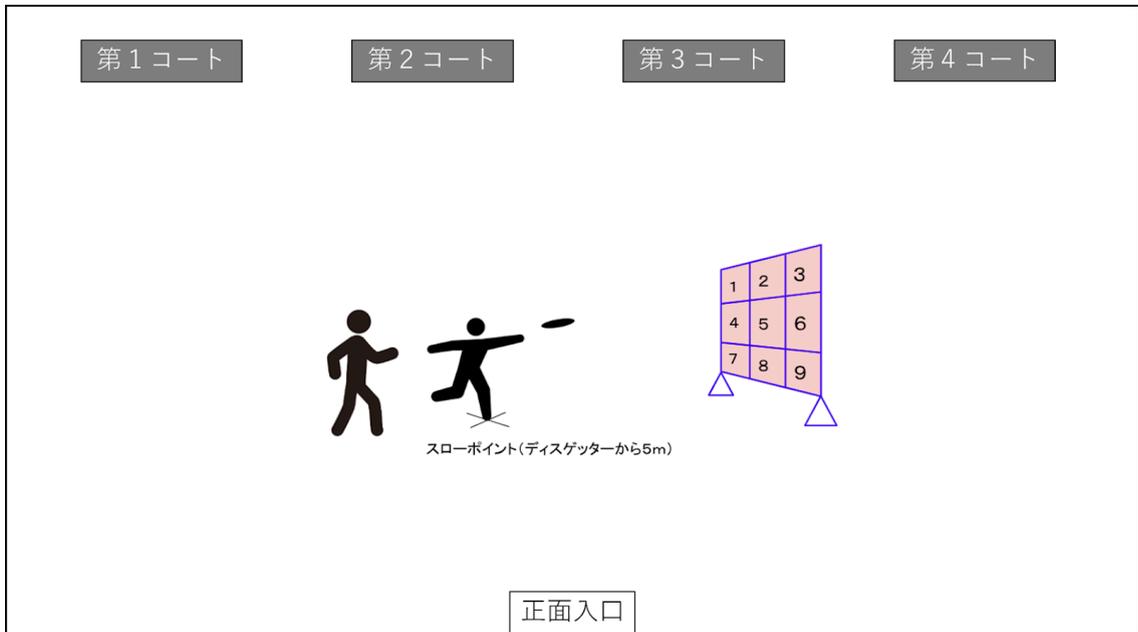


3. タイムテーブル(対戦表)

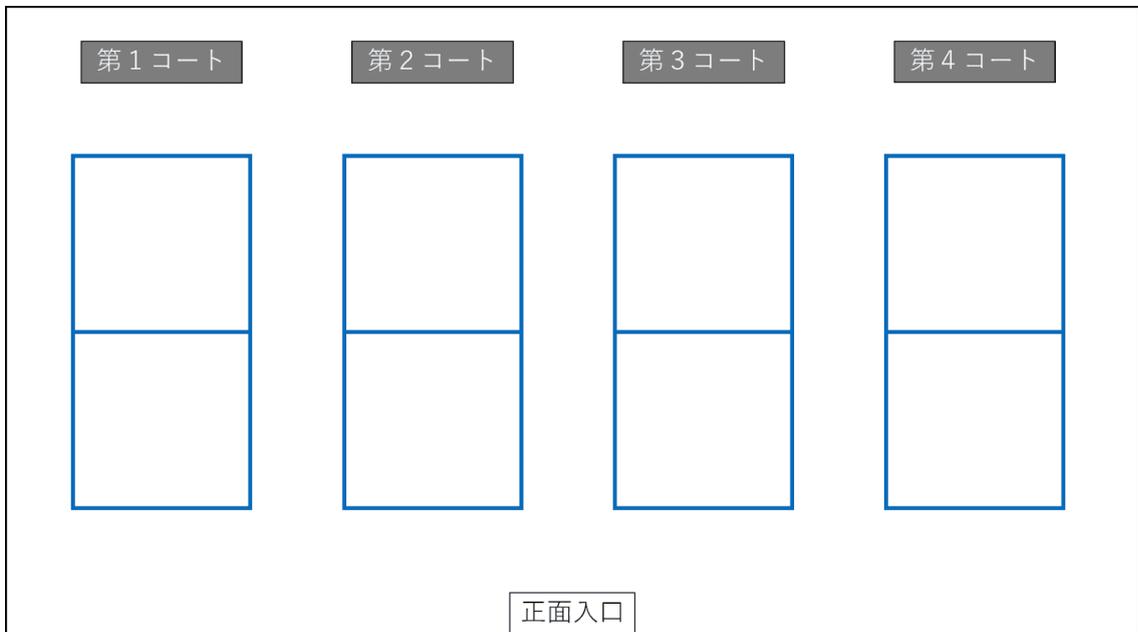
ゲーム 番号	時間	内容	第1 コート	第2 コート	第3 コート	第4 コート
1	12:30-12:35	早抜きディスクゲッター	1	2	3	4
2	12:35-12:40		5	6	7	8
3	12:40-12:45		1	2	3	4
4	12:45-12:50		5	6	7	8
5	13:05-13:12	ディスクドッジ	1 vs. 8	2 vs. 7	3 vs. 6	4 vs. 5
6	13:12-13:19		1 vs. 2	3 vs. 8	4 vs. 7	5 vs. 6
7	13:19-13:26		1 vs. 3	4 vs. 2	5 vs. 8	6 vs. 7
8	13:26-13:33		1 vs. 4	5 vs. 3	6 vs. 2	7 vs. 8
9	13:33-13:40		1 vs. 5	6 vs. 4	7 vs. 3	8 vs. 2
10	13:55-14:15	ドッジビーアルティ メット	1 vs. 6	7 vs. 5		
11	14:15-14:35		8 vs. 4	2 vs. 3		
12	14:35-14:55		1 vs. 7	8 vs. 6		
13	14:55-15:15		2 vs. 5	3 vs. 4		
14	15:30-15:37	ゴールディスタンス	1	2	3	4
15	15:37-15:44		5	6	7	8
16	15:44-15:51		1	2	3	4
17	15:51-15:58		5	6	7	8
18	15:58-16:05		1	2	3	4
19	16:05-16:12		5	6	7	8
20	16:12-16:19		1	2	3	4
21	16:19-16:26		5	6	7	8

4. コートレイアウト

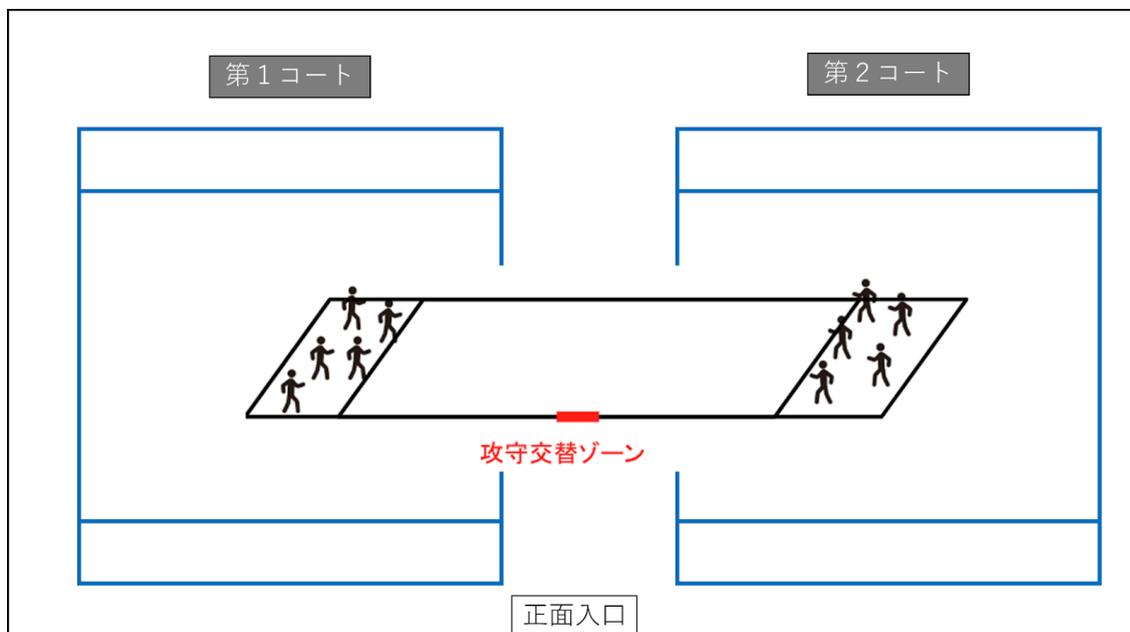
(1)早抜きディスクゲッター



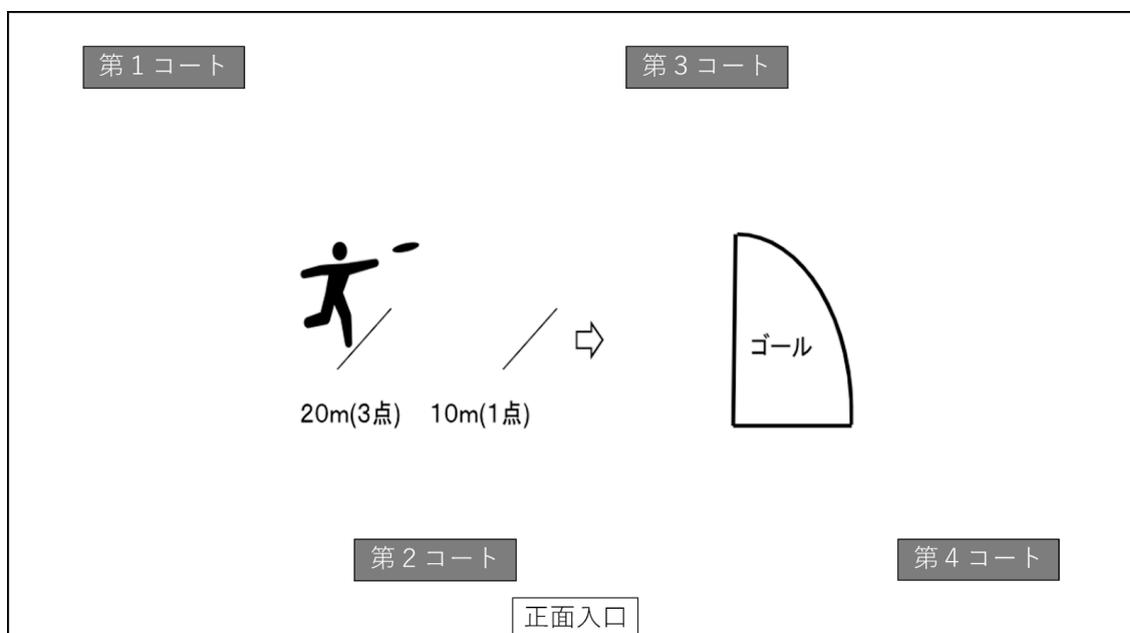
(2)ディスクドッジ



(3)ドッジビーアルティメット



(4)ゴールディスタンス





5. 確認・注意事項

当日、イベント名義関係者による映像・写真撮影がなされ、後日に大会関係各団体の目的のために使用させていただきます。本大会に参加する皆様にはあらかじめ同意いただきます。

当日来場の全ての方は(フェスタ参加者および帯同者など)、必ず体育館用シューズを持参のうえ履替えをくれぐれもお願いいたします。また下足箱がありませんので各自、脱いだ靴を収納する袋を必ずご持参ください。

6. 会場避難経路

