



BEE LEAGUE 2024

ディスクドッヂ第2戦

参加チーム向け最終案内

多くの皆様のご参加、誠にありがとうございます。 以下の通り最終のご案内を差し上げます。 当日お会いできることを楽しみにしております。

【お問合せ先】

一般社団法人日本ドッチビー協会

〒101-0051 東京都千代田区神田神保町 2-46 3F

TEL: 03-3264-3626 Mail: support@dbja.jp 担当: トーナメントディレクター 岡本 紀彦 (オカモト ノリヒコ)

1. 大会概要

名 称: BEE LEAGUE 2024 ディスクドッヂ 第2戦

日時: 2024年9月8日(日曜日) 13:00~17:00

場 所 : ミズノフットサルプラザ味の素スタジアム(2階コート)

〒182-0032 東京都調布市西町376-3 Tel 042-484-1977

主催: 一般社団法人日本ドッヂビー協会(DBJA)協賛:文化シヤッター株式会社 株式会社クラブジュニア

2. 参加チーム一覧および対戦組合せ

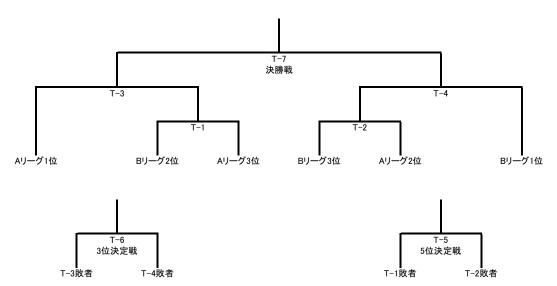
チャレンジファイターズ(10名)・KKDC(11名)・M.D.C ウィル(13名)
TEA(10名)・深大寺ドッヂビーサークルベアーズ(13名)・west6(16名)
6 チーム、73名が出場します。

予選リーグ

リーグA	チャレンジ	KKDC	MDCウィル	勝点	得点	失点	得失点	順位
チャレンジファイターズ		A−1	A-2				0	
KKDC	A-1		A-3				0	
M.D.C ウィル	A-2	A-3					0	

リーグB	TEA	ベアーズ	west6	勝点	得点	失点	得失点	順位
TEA		B-1	B-2				0	
深大寺 ベアーズ	B-1		B-3				0	
west6	B-2	B-3					0	

順位決定トーナメント



3. 全体スケジュール

試合	試合	対戦カード(一部略称)	時間	
予選リーグ	A-1	チャレンジファイターズ vs KKDC	13:30-13:43	
予選リーグ	B-1	TEA vs ベアーズ	13:43-13:56	
予選リーグ	A-2	チャレンジファイターズ vs M.D.C ウィル	13:56-14:09	
予選リーグ	B-2	TEA vs west6	14:09-14:22	
予選リーグ	A-3	KKDC vs M.D.C ウィル	14:22-14:35	
予選リーグ	B-3	west6 vs ベアーズ	14:35-14:48	
集計			14:48-15:00	
順位決定 T	T-1		15:00-15:13	
順位決定 T	T-2		15:13-15:26	
順位決定 T	T-3		15:26-15:39	
順位決定 T	T-4		15:39-15:52	
順位決定 T	T-5	5 位決定戦 ※	15:52-16:05	
順位決定 T	T-6	3 位決定戦 ※	16:05-16:18	
順位決定 T	T-7	決勝戦 ※	16:18-16:31	

[※]試合動画撮影予定

4. 集合受付とチームメンバーの変更について

今大会では、開会式、閉会式はありません。また事前に選手登録や決済を完了しております。 原則 13:00 に会場に集合して頂き、着替え等を済ませて下さい。

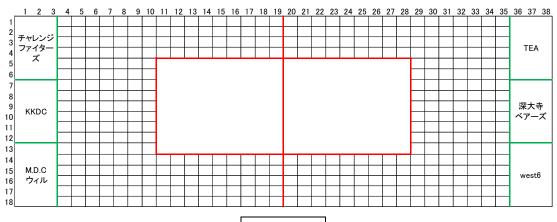
会場内に各チームに荷物置き場を配置(次項の会場図を参照)しますが、13:00~13:20 に 設営をしますので、それまでは会場外で着替えてお待ちいただき、設営完了次第会場内へご案内 いたします。

13:20 の会場入場後、チーム代表者は、コート前に設置したデスク前にお集り下さい。キャプテンミーティングを実施します。またその際に参加賞をお渡しします。

チームメンバーの変更について、当日の追加はお受けできません。怪我・体調不良で交代要員としてメンバーを差し替えは可能です。当日 13:15 までに DBJA スタッフまで申告をお願いします。傷害保険の対象といたします。当日の減少による参加料の返金は出来ません。

5. 会場図(ミズノフットサルプラザ味の素スタジアム 2階)

施設フットサルコート(縦 38m×横 18m)の中央に、ディスクドッヂコートを設置し、エンドライン側両サイド後方に、各チームの荷物置き場を設置します。



スコア・進行

6. 競技方法/ルール

ルール:日本ドッヂビー協会制定の公式ルールを適用します。

試合時間:3分30秒の前・後半でおこないます。

試合盤:公式ミカサモデル【250】Official RipStop を使用します。

大会特別ルール:

荷物置き場の線をディスクが完全に超えた場合は、5 秒ルール上の 5 秒経過扱いとします。 予選リーグ:

3 チームの総当たり戦として各チーム 2 試合をおこない、勝点で順位をつけます。

勝者は勝点3,同点は引分けで両チーム勝点1、敗者は0

で勝点を集計します。

予算リーグの順位で、順位決定トーナメントの組み合わせを決定します。

予選リーグ戦の順位決定は以下の優先順で決定します。

- 1) 勝点の大きいチーム
- 2) 得失点(総得点数マイナス総失点数)の大きいチーム
- 3)総得点数の多いチーム
- 4)総失点数の少ないチーム
- 5) 直接対決での勝利チーム
- 6) ディスクフリップをおこない、権利を得たチームを上位とします。

順位決定トーナメント:

前述のトーナメント組合せに従い、各順位を決定します。

同点の場合、 $T-1\sim T-4$ の試合はディスクフリップで勝敗を決定します。5位/3位決定戦、決勝戦はそれぞれ同位(5位、3位、優勝)とします。

審判構成

主審=1名、副審=1名、線審=2名、記録員=1名の5名が審判団を構成します。

- ・審判員は協会認定資格者を中心に主催者が決定します。
- ・審判員の判定に対するクレーム等は一切受付けません。
- ・審判員の判定結果は、如何なる場合でも覆りません。

7. 参加賞/表彰

参加者には、参加賞を配布します。

優勝チームを表彰します。なお表彰式は行わず決勝戦終了後に優勝チームに表彰状と副賞を贈呈いたします。

8. 競技関係 諸注意事項

屋根付き会場のため、雨天決行です。

本会場は2Fコートです。試合観戦や待機は、会場内のコートサイドや各チームの荷物置き場を 想定していますが、混雑状況によっては安全上等の理由から2F通路での待機をお願いする可能 性があります。当日スタッフの指示に従っていただけますよう、ご協力をお願いいたします。

試合間隔がタイトなスケジュールとなっております。次の試合に出場するチームは、コート入口近辺に待機して頂くようお願いします。DBJA スタッフから集合確認をさせて頂きます。

選手は基本的に背番号付き、チーム揃いのウェアを着用してください。背番号がない、揃いのウェアがない場合、主催者が準備しますビブスを試合中、着用いただきます。

ビブスは1セットの用意となり複数チームで着回すことをあらかじめ、ご了承ください。背番号付き揃いのウェアであっても主審の判断により審判やスタッフと色が干渉すると思われる時にはビブスの着用を指示することがあります。

5位/3位決定戦と決勝戦は動画を撮影し、後日編集して YouTUBE に公開予定です。

9. 事前確認事項

大会当日の模様を写真や動画として撮影する。また即時、および後日にそれらの素材を公開する。これらの行為について、昨今、スポーツ全般の現場でもいろいろな事象が発生していることから、全ての皆様にあらかじめ確認の上でご来場いただきたく、その方針と誓約条件を説明いたします。

チーム代表者様はチーム関係者へ下記①②③を周知徹底することを誓約していただきます。

① 大会当日、大会名義関係者による動画・写真の撮影がおこなわれます。

その素材はWeb配信や後日に各団体の目的のために使用します。本大会は参加・観戦に関わらず、来場した皆様は上記、撮影された動画・写真に写る肖像を名義関係者が使用することに同意して後日、一切の異議申し立てしないことを誓約したものといたします。

- ② 個人およびチームがおこなう写真および動画撮影について、下記を遵守いただきます。
- 今大会の全ての種目は同様に、ベンチに機材を持ち込んだ撮影は一眼カメラスマートフォンなどの 機種や固定・手持ちなどの撮り方を問わず、一切、許可いたしません。
- 個人およびチームがおこなう撮影は競技技術の向上や大会の振返りが用途であること、と共に個人 視聴が目的であることを前提として撮影可能な場所は会場入り口付近および各チーム荷物エリア 内、といたします。
- 上記撮影可能エリア内であっても他者に邪魔となる場所に三脚等で固定するなどしたビデオ・カメラ および関連機材を発見した場合には主催者は断りなく、動作を止めて撤去します。
- ③ 写真および動画のSNS投稿に関する方針
- 今大会の全ての模様について、被写体となる方の許可なく無断で撮影した素材をたとえその露出 媒体が撮影者個人のアカウントであってもSNS等、不特定多数に公開することはおやめください。
- 万が一、本大会で撮影した写真・動画等をSNSにアップしたことによって起きたトラブルについて 主催者としましては一切、関知・関与いたしません。
- ※以上 誓約条件について不都合な事情がある場合は事前に主催者へ連絡、ご相談ください。

DBJAはSNSへの投稿・配信のための撮影を一概にすべて拒否・否定するのではありません。 例えば大会当日、観客席でチームの仲間が撮影したチームメンバーの集合写真を使用して、チーム代表者が「皆、楽しんでます」とコメントして自分のアカウントで投稿する事を問題視することはありません。 この例のように 撮影する場所や手段について協会が求める規定を逸脱せず、撮影者が被写体となる方の了承を得ている場合についての撮影を制約するものではなく、大会を楽しんでいただきたいと存じます。

以上