



BEE LEAGUE 2024

ゴールドドッジ 第1戦

開催/募集要項



—— BEE LEAGUE 2024（ビーリーグ2024）について ——

今シーズンは、これまでのゴールドドッジのシリーズ戦に続きディスクドッジも含めたシリーズ「BEE LEAGUE 2024」として開催します。成績の算出方法は以下に記載する◎ポイント制として、各大会のポイントを合計した総合ポイントにより2月11日（火・祝日）におこなう大会に進出するチームを決定する予定です。

◎各大会で付与されるポイント◎

1位 25pt 2位 18pt 3位 15pt 4位 10pt 5位 6pt 6位 4pt

各大会は「最大6チーム」を募集します。両種目それぞれ3回の大会を開催しますが、全戦に出場することは参加条件ではありません。チームそれぞれの目的、目標に合わせて参加をご検討いただければと存じます。

●ゴールドドッジシリーズ開催予定●

第1戦 2024年5月12日(日) 13:00-17:00 MIFA Football Park (江東区豊洲)

第2戦 2024年7月の土曜または日曜・時間未定 MIFA Football Park の予定

第3戦 2024年10月の土曜または日曜・時間未定 MIFA Football Park の予定

※2月11日(火・祝日)の決勝大会の詳細は現在、越谷市立総合体育館で行うということ以外、内容が未定となりますが決定次第、すぐにお伝えするようにいたします。

—— 重要なお知らせ ——

2023年5月より日本ドッジビー協会は会員の登録制度を導入しました。ついては主催大会に参加するすべての方に個人で会員の登録をしていただくことが大会へ参加の前提となります。また、ゴールドドッジ大会のエントリーは初めにチーム登録が必要です。

会員およびチーム登録はフライングディスク共通プラットフォーム fdsys にアクセスして下記の手順で手続きをお願いします。個人、チームともに登録は無料です。

【会員登録・チーム登録方法】

1. チームメンバーは、会員登録する。(fdsys に登録後、団体登録〈DBJA〉を行う)
2. チーム管理者が、チーム登録
3. チームメンバーは、チーム申請をする。(チーム管理者が所属を承認する。)
4. チーム管理者は、チームメンバーを承認する。

【大会エントリー方法】

1. 大会へのチームエントリーを行います。
 2. 出場チーム確定(申込み〆切)後、チームのメンバーエントリーと決済を行います。
- ※詳細は、DBJAホームページお知らせに掲載の操作マニュアルをご参照下さい。

—— 大会概要 ——

名称：BEE LEAGUE 2024 ゴールドタッチ 第1戦
日時：2024年5月12日(日曜日) 13:00～17:00
場所：MIFA Football Park 江東区豊洲6-1-23
主催：一般社団法人日本ドッジビー協会(DBJA)
協賛：文化シャッター株式会社 ほか

—— 募集要項 ——

【募集チーム】

◎MIX6チームとします。

※本大会は先着ではなく、エントリー多数の場合は抽選となります

◎MIXチームの構成要件〔チームに女性および中学1年生以下〕の選手が複数名、所属すること。

e x) 女性×2 / 女性×1+小学5年×1 / 小学6年×1+中学1年×1 など・女性および中学1年生以下が3名以上、所属することは可能です。

・小学生は5年生以上の参加を推奨します。未就学児の参加はご遠慮ください。

・小学4年生以下を拒みませんが衝突他不測の事態に対してチーム監督者様の責任での参加である旨、あらかじめご了解いただくことを前提としてお申込み下さい。

・1チームの構成人数は5名以上とします。上限は設けません。

※今年度シリーズは50歳以上をMIX構成要件としておりませんのでご注意ください。

【フィールドの規定】

1) 人数/試合人数は1チーム5名でおこないます。

2) 構成/本大会独自規定で5名の内、MIXチーム要件となる女性および中学1年以下の選手が常に1名以上フィールドに出場していることが必須です。

<当日、協会スタッフが要件に関しての確認をする場合があります>

3) 交代/試合中の選手交代は2)構成を守れば、いつでも、何度でも、自由です。

※当日は雨天決行です。ただし荒天予報の場合、前日に代表者へ連絡をいたします。

【参加費用】

ひとりあたり一律、1,820円(税/傷害保険込み/年齢による差はありません)

※お支払手数料(システム利用料)180円/人がありますので、支払合計は@2,000円となります。

【支払方法】

チーム管理者が代表して決済をお願いします。

fdsys上で「クレジットカード払い」もしくは「コンビニ払い」を選択できます。

【申込み方法】

① fdsysにて当イベントを検索し、チームエントリーをお願いします。

② 出場チーム確定後、チーム管理者が代表してメンバーエントリーをお願いします。

【申込み〆切】

1. チームエントリー

4月13日(土) 19:00～4月27日(土) 23:59迄

※6チームエントリーを超えた場合は、4月28日(日)に抽選を行います

2. メンバーエントリー&決済

4月29日(月) 07:00～5月4日(土) 23:59迄

◎次戦優先エントリー制度について

本シリーズは、「先着」ではなく期間内にエントリーいただいたチームの中から「抽選」にて出場6チームを決定いたします。万が一、抽選にてエントリー漏れとなったチームには、次戦の同種目への優先的なエントリー権を付与します。

—— 競技要項 ——

【対戦組合せ/スケジュール】



GOAL
DUTCH

対戦表/スケジュール

リーグA	チーム①	チーム②	チーム③	リーグB	チーム④	チーム⑤	チーム⑥
チーム①		A-1 13:20-13:40	A-2 14:00-14:20	チーム④		B-1 13:40-14:00	B-2 14:20-14:40
チーム②	A-1 13:20-13:40		A-3 14:40-15:00	チーム⑤	B-1 13:40-14:00		B-3 15:00-15:20
チーム③	A-2 14:00-14:20	A-3 14:40-15:00		チーム⑥	B-2 14:20-14:40	B-3 15:00-15:20	

<リーグ戦の順位付け方>

①総当たり戦が終了時点の戦績→②戦績が同点の場合、当該チーム同士の勝敗→③得失点差→④チーム代表者同士のフリップの順に決定します

◎順位決定戦◎

5位決定戦 (5PG)	15:30-15:50	Aリーグ3位	—	Bリーグ3位
3位決定戦 (3PG)	15:55-16:15	Aリーグ2位	—	Bリーグ2位
決勝 (1PG)	16:20-16:40	Aリーグ1位	—	Bリーグ1位

6チームの参加がある(想定)場合、3チームによる2つのリーグ戦をそれぞれが総当りで対戦します。各リーグでの同順位による最終順位決定戦をおこないます。申込み〆切後、最終の対戦形式と対戦組合せを決定の上、D B J A ホームページに発表します。

※〆切時の参加が6チームに満たなかった場合、対戦形式を変更することがあります。

【個人記録】

◇集計シート記入作業のお願い 今大会では個人記録の集計をおこない後日、D B J AのホームページおよびSNSなどで記録を発表しますのでご参加の皆さまには自チームの記録をベンチにいるメンバーが集計用シートに記入していただく作業について、ご協力をお願いいたします。

◇「個人記録」とは ♣オフENS時のゴール数 ➡ シュートを決めた数 ♣ディフェンス時のブロック数 ➡ キーパーがシュートを阻んだ数とフィールドプレーヤーがパスカットならびにインターセプトした数

【ウェア】

◇出場選手は必ず背番号をつけたチーム揃いのユニフォームの着用をお願いします。 ※ユニフォームではなく、チームが自前で用意するビブスを着用する場合、1プレーヤーが終日通して同じ番号のビブスを着用いただくようにお願いします。大会当日、スタッフがチェックいたします。

【招集】

◇出場チームは直前の試合開始時間にはコート横に集合してください。直前試合終了後、すぐにコートに入って練習をおこなってください。試合はスケジュール通りに開始しますので遅れなく集合をお願いします。万が一、開始時間にメンバーが揃わない時には不戦敗となります。

【審判】

●基本的にD B J Aメンバーで構成いたします。

【大会ルール】

- 2023年3月に改訂した日本ドッジビー協会公式ルールで実施します。協会HPに全文掲載されていますので各自ご確認のうえ、参加をお願いします。
- 試合時間は《1ゲーム⇒7分の前・後半、ハーフタイム1分》を予定しています。
(メ切後のチーム数によって変更があります)
- ゴールは会場据付けのゴールです。

【会場注意事項】

- ・ ポイント交換スパイクは使用できません。その他のシューズ規定はありません。
- ・ トイレ・手洗い場、その他敷地内カフェの使用・ゴミの処理方法などに関しては別途、施設側の規則・規制・要望などに従っていただきますよう、お願いいたします。

【確認事項】

- ◆ 当日、大会名義関係者による動画・写真の撮影がおこなわれます。その素材はライブでのWeb配信や後日に、各団体の目的のために使用します。本大会に参加する選手、および来場する皆様には予め同意、了解が参加来場の前提となり、これをあらかじめ了承のうえでの大会参加をお願いいたします。